

**Universidad Católica del Uruguay**

**Ingeniería Informática**

**Informe segunda entrega Proyecto 2022**

**Role stereotypes.**

Rodríguez Santiago, Alayon Joel, Camacho Rodrigo & Acuña Luana.

Docentes: María Parapar, Matías Olave.

21 de junio. 2022

Montevideo, Uruguay.

**Clases** **Roles**

User Information Holder

ConsolePrinter Timer

IPrinter Service Provider.

Game Enfatizamos Structer y Information Holder.

Board Enfatizamos Structer y Information Holder.

Ship Information Holder

KeyWordsList Information Holder

UsersList Information Holder

GamesList Information Holder

GamesVsIAList Information Holder

Timer Enfatizamos Service Provider y Information Holder

Handlers:

BaseHandler Service Provider.

IHandler Service Provider.

GameHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

MatchmakingHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

ProfileHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

RegisterHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

ChangeProfileInfoHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

GameVsIAHandler Enfatizamos Coordinator, Controller y Service Provider.

**Information Holder:** Sabe y brinda la información.

**Structer**: Mantiene la relación entre objetos e información sobre esas relaciones.

**Service Provider:** Ofrece servicios.

**Coordinator:** Reacciona a eventos delegando tareas a otros.

**Controller:** Hace decisiones y direcciona otras acciones.

**Interfacer:** Transforma información.

**Patrones y principios aplicados**

**Principios SOLID y Patrones GRASP:**

**-SRP (Single Responsibility Principle):** Clase User, Clase Board y Clase Ship

**-OCP (Open/Closed Principle):** IPrinter y ConsolePrinter,

**-LSP (Liskov Substitution Principle):** Chain of responsibility (handlers)

**-Expert:** ClaseUser, Clase UserList.

**-Polymorphism:** Chain of responsibility (handlers)

**-Creator:** Clase UsersList, Clase Game, Clase GameVsIA y Clase Board.

**-Singleton:** Clase UsersList, KeyWordsList, GamesList y GamesVsIAList.

**Bibliografía**

Wirfs-Brock, McKean, R. A. (2002). *Object Design*. Addison Wesley.